

QUIZZ

DERRIÈRE L'ÉCRAN

La face cachée DU NUMÉRIQUE



a. L'EMPREINTE ENVIRONNEMENTALE DE L'INDUSTRIE ÉLECTRONIQUE

1. En quoi l'industrie électronique contribue-t-elle au réchauffement climatique ?

- a la fabrication et l'usage de produits électroniques consomment beaucoup d'énergie d'origine fossile
- b Les ondes électromagnétiques réchauffent l'air
- c Les écrans reflètent et amplifient les rayons solaires

2. Que désigne communément l'empreinte carbone d'un service, d'un objet ou d'un événement ?

- a La mesure du volume de dioxyde de carbone (CO2) émis par combustion d'énergies fossiles
- b La quantité de carbone présente dans les fossiles et qui permet de déterminer leur âge
- c La mesure précise de l'impact d'un incendie

3. Quels liens existent-ils entre la déforestation et la production de produits électroniques ?

- a Il n'y a en fait aucun lien à établir
- b Les produits électroniques comprennent de nombreux minerais dont l'extraction pèse sur les écosystèmes, dont celui des forêts.
- c Les champs électromagnétiques déciment les espèces animales et végétales
- d L'installation des antennes relais empiètent sur les forêts

4. Pourquoi le lithium est-il important pour le développement de l'économie « verte » ou « bas carbone » ?

- a Le lithium est un engrais efficace et particulièrement écologique, car totalement biodégradable
- b Le lithium intervient dans la fabrication des batteries qui stockent l'électricité, en particulier celles des véhicules électriques (voitures, scooter, vélo)
- c Il s'agit d'une production locale de l'industrie européenne

5. L'empreinte écologique est un indicateur qui permet de traduire en superficie biologiquement productive la demande exercée par les hommes envers les services écologiques rendus par la nature. On estime que l'empreinte écologique de l'ensemble des GSM en fonction en Belgique équivaut

- a À 3 fois la Région bruxelloise
- b À la Région bruxelloise
- c Au territoire de la Belgique



QUIZ

6. Quel est le taux moyen de renouvellement d'un GSM en Belgique ?

- a** 18 mois
- b** 12 mois
- c** 24 mois

B. L'EMPREINTE SOCIALE DE L'INDUSTRIE ÉLECTRONIQUE

7. La plupart des marques de l'électronique font fabriquer leurs produits (ordinateurs portables, smartphones, consoles de jeux...) :

- a** Aux Etats-Unis et en Finlande
- b** En Chine
- c** Au Brésil et en Inde

8. Qu'est-ce que le « travail décent », selon les normes de l'Organisation internationale du Travail ?

- a** Un travail qui respecte les bonnes mœurs
- b** Un travail qui s'exerce dans le respect des droits fondamentaux au travail, la création d'emplois de meilleure qualité, la protection sociale et la promotion du dialogue social.
- c** Un travail facile et très bien rémunéré

9. Combien de temps un ouvrier chinois employé à la fabrication de la XBOX 360 devrait travailler pour s'offrir cette console de jeux » :

- a** Un jour
- b** Deux mois
- c** 1 semaine

10. « Les prix élevés de certains produits électroniques constituent la garantie que les travailleurs du secteur sont bien rémunérés et ne sont pas exploités. »

Vrai ou Faux ?

Argumentez votre réponse.

11. Débat. De quels moyens disposons-nous pour connaître l'origine des produits électroniques (pays de fabrication, conditions de travail, respect de l'environnement) et la politique environnementale et sociale des différentes marques ? De quels moyens disposons-nous pour faire pression sur les marques ? Quel peut être le rôle des syndicats ?

Bonnes réponses :
1. a / 2. a / 3. b / 4. b / 5. a / 6. a / 7. b / 8. b / 9. b / 10. Faux